Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Progress Report**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 26/04/2024 | v1.1.0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo: C1.011** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
| Abouri, Mohamed - Y7156458E | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |
| Cabello Ranea, Rafael -32094496C | Operador | Encargado de las tareas de campo, de las instalaciones y del mantenimiento de los sistemas de la empresa. |
| Calderón Rodríguez, Francisco Javier - 78233219F | Project Manager | Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo |
| Delgado Pallares, David - 29519510E | Tester | Persona encargada de realizar pruebas sobre el código. |
| Ramírez Lara, Iván- 77852382G | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |

**Control de Versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 23/04/2024 | v1.0.0 | Desarrollo de la primera versión. |
| 26/04/2024 | v1.1.0 | añadidos todos los datos necesarios tras haber completado el desarrollo necesario. |

**Índice de contenido**

[1.](#_heading=h.gjdgxs) Introducción 2

2[.](#_heading=h.gjdgxs) Listado de progresos realizados 2

3[.](#_heading=h.30j0zll) [Descripción de conflictos encontrados](https://docs.google.com/document/d/1eGmnKfhL0rzB61NPKvHwFUK2HibKjKsU/edit#heading=h.30j0zll) 2

4[.](#_heading=h.1fob9te) [Comparación entre coste estimado y real](https://docs.google.com/document/d/1eGmnKfhL0rzB61NPKvHwFUK2HibKjKsU/edit#heading=h.1fob9te) 4

1. **Introducción**

Esta tarea consiste en analizar cómo se ha llevado a cabo la tarea planeada por parte del estudiante 4, de esta forma se podrá analizar el esfuerzo que ha empleado, teniendo este la capacidad de ser recompensado o penalizado dependiendo de la calidad que tenga la entrega.

1. **Listado de progresos realizados**

Se ha generado la siguiente documentación:

* Planning report.
* Progress report.
* Analysis report.

Además de cumplir con la mayoría de las tareas especificadas en el Planning Report.

1. **Descripción de conflictos encontrados**

Aparte de lo mencionado en el Analysis Report, ha habido un conflicto importante al realizarse un commit con código incorrecto directamente a la rama master, poniendo en peligro la funcionalidad de la aplicación y la correcta actualización de los requisitos referentes al student #4, pero fue resuelto en pocas horas gracias a la habilidad del equipo.

1. **Comparación entre coste estimado y real**

Como se puede observar, no se han completado todas las tareas especificadas en la planificación, dejando de lado algunas de las opcionales de lado, y tampoco se ha acertado en la estimación del tiempo:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Descripción** | **Funciones** | **Rol** | **Tiempo planificado** | **Tiempo real** |
| Operaciones con Sponsorships | Implementar las operaciones crear, actualizar, borrar y publicar para la entidad Sponsorship.  Permitir el listado y la vista de los detalles de la entidad. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 210 minutos | 532 minutos |
| Operaciones con Invoice | Implementar las operaciones crear, actualizar, borrar y publicar para la entidad Invoice.  Permitir el listado y la vista de los detalles de la entidad. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 180 minutos | 457 minutos |
| Operaciones con Dashboard | Implementar las operaciones crear, actualizar, borrar y publicar para la entidad Invoice.  Permitir el listado y la vista de los detalles de la entidad. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 60 minutos | 296 minutos |
| Planning report | Listar las tareas que se tienen que llevar a cabo y dar una estimación de costes y tiempo. | Realizar el Planning report individual. | PM | 60 minutos | 33 minutos |
| Progress report | Analizar cómo se ha llevado a cabo las tarea planeada, dando recompensas o penalizaciones dependiendo de la calidad que tenga | Realizar el Progress report individual. | PM | 60 minutos. | 49 minutos |
| Analysis report | Analizar las decisiones tomadas y los requisitos no cumplidos y justificar un plan de mejora. | Identificar la causa de fallo y buscar un plan de mejora. | PM | 30 minutos | 46 minutos |
| Registrarse como Sponsor | Permitir que un usuario se convierta en un Sponsor. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 50 minutos | 63 minutos |
| Actualizar Perfil Sponsor | Permitir que un usuario actualice su perfil de Sponsor. | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 45 minutos | **————** |
| Operaciones de todos los roles | Permitir a todos los roles ver y listar todas las Sponsorship publicadas | Implementar lo descrito mediante las clases necesarias en el proyecto en Back-End y Front-End. | Developer | 45 minutos | **————** |
| Producir un informe de Lint | Utilizar la herramienta correspondiente para generar el informe. | Generar un informe con SonarLint. | Developer | 20 minutos | **————** |

Esto ha provocado una diferencia entre el coste estimado y el real:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Rol | **Salario Hora(€)** | Tiempo estimado  (min) | **Coste Estimado**  **(€)** | Tiempo real  (min) | **Coste real**  **(€)** | **Diferencia**  **Ahorrada**  **(€)** |
| PM | **30** | 150 | **75** | 128 | **64** | **11** |
| Developer | **20** | 610 | **203’33** | 1348 | **449’33** | **-246** |
| **Total** | **————** | 760 | **278’33** | 1476 | **513’33** | **-235** |